

# *Plataforma Tecnológica del Turismo* **THINKTUR**

## 10 tendencias tecnológicas turísticas para el año 2016

Fernando Panizo

Presidente THINKTUR

fpanizo@telefonica.net

22 de enero de 2016

# Qué es THINKTUR

---

- **Ecosistema** de empresas y destinos turísticos, junto a proveedores del sector turístico y entidades de investigación
- Para fomentar la **competitividad** en el sector turístico
- Mediante la **difusión e implantación de la tecnología, innovación y sostenibilidad**

[www.thinktur.org](http://www.thinktur.org)

# Objetivos de THINKTUR

---

- Difundir los nuevos desarrollos tecnológicos de carácter digital, productivo y medioambiental
- Generar simbiosis entre empresas y destinos turísticos con empresas proveedores para desarrollar proyectos tecnológicos sostenibles.
- Promover una verdadera “industria del turismo”
- Facilitar el acceso de los agentes del ecosistema, a los planes de I+D+i de las AAPP y a los proyectos de contratación internacional de carácter turístico.

# Qué hace THINKTUR

---

- ✓ Establecer alianzas entre empresas turísticas, destinos e instituciones de I+D y proveedores.
- ✓ Crear la red de profesionales del sector turístico
- ✓ Incentivar la participación de las empresas turísticas en proyectos de I+D de carácter digital, productivo y medioambiental.
- ✓ Impulsar acciones de formación y capacitación
- ✓ Contribuir a la internacionalización del sector turístico español
- ✓ Asesorar a las AAPP acerca de prioridades tecnológicas de investigación para el turismo

# Ebook 10 tendencias tecnológicas turísticas

Trabajo conjunto de 9 entidades de I+D+i turístico



Innovación Turística Andalucía Lab



FIT CANARIAS  
FACTORIA DE  
INNOVACION  
TURISTICA



Región de Murcia  
Instituto de Turismo



INVAT-TUR  
Instituto Valenciano de  
Tecnologías Turísticas



Inspiring  
Business

turistec



IK4 Research Alliance

# Ebook 10 tendencias tecnológicas turísticas

## 10 TENDENCIAS TECNOLÓGICAS EN TURISMO PARA 2016

- 1 **Big data- Open data**
- 2 **Marketing digital**
- 3 **Entorno móvil**
- 4 **Realidad virtual / inmersiva**
- 5 **Internet of Things**
- 6 **Trans-comercialización**
- 7 **Procesamiento de lenguaje natural**
- 8 **Gamificación**
- 9 **Sistemas de personalización**
- 10 **Impresión 2D/3D**

# THINKTUR necesita tu colaboración

---

- ✓ **Compartiendo** los avances científicos, documentos académicos, soluciones tecnológicas de los proveedores, nuevas actuaciones en operaciones hoteleras, desarrollo de nuevos procesos y servicios
- ✓ **Colaborando** en novedosos modelos de negocio y debatiendo la bondad de los existentes y sus riesgos futuros
- ✓ **Enviando** datos de avances medioambientales, publicaciones, comparación de consumos, casos de éxito...

*THINKTUR os da....*

**GRACIAS A TODOS POR VUESTRA  
APORTACIÓN, COLABORACIÓN,  
PARTICIPACIÓN...**

**Registraros en [www.thinktur.org](http://www.thinktur.org)**



# thinktur

Plataforma Tecnológica del Turismo

**Fiturtech '16**  
Foro de Innovación y Tecnología Turística ITH



GOBIERNO  
DE ESPAÑA

MINISTERIO  
DE ECONOMÍA  
Y COMPETITIVIDAD